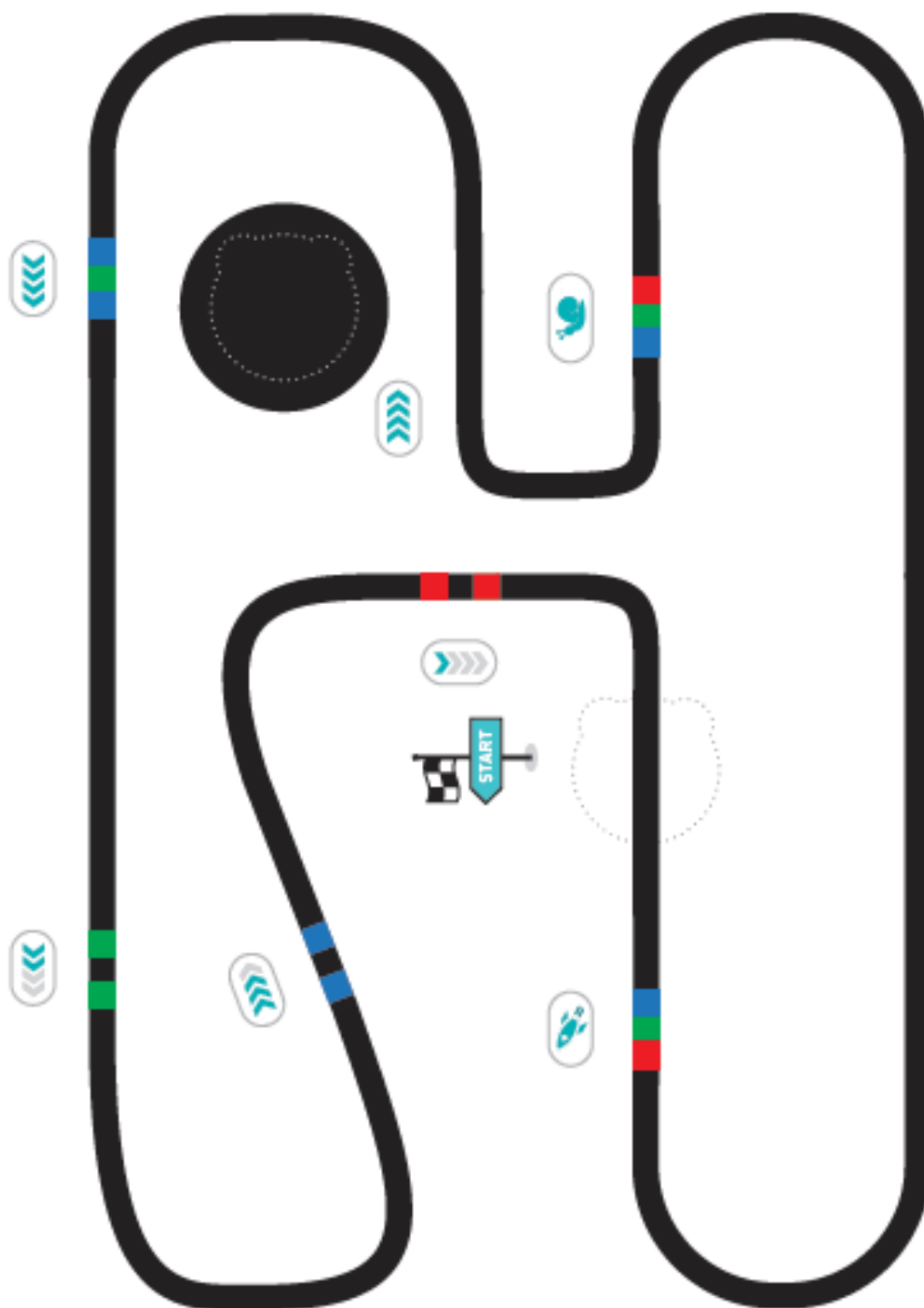


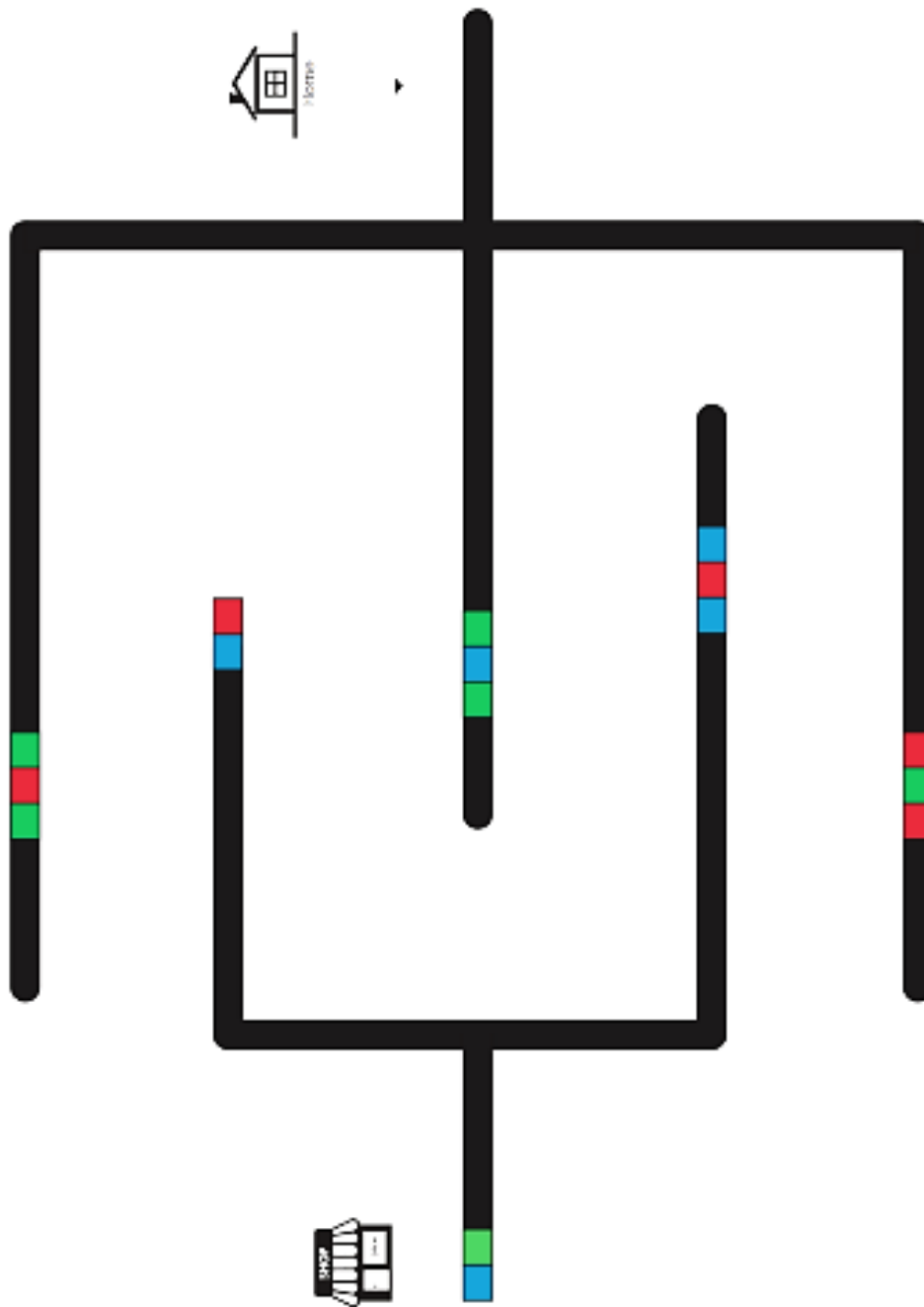
Názov témy: Precvičujeme si Ozokódy	
Cieľová skupina	7. ročník základnej školy
Predmet	Informatika
Ciele	<ul style="list-style-type: none"> - vedieť zapnúť a vypnúť Ozobota - poznať jednotlivé Ozokódy - vedieť použiť Ozokódy na riadenie Ozobota
Organizačné formy	Práca žiakov: skupinová a samostatná práca žiakov Typ vyučovacej hodiny: <ul style="list-style-type: none"> - hodina utvrdzovania vedomostí
Organizačné metódy	<ul style="list-style-type: none"> - metódy samostatnej a skupinovej práce žiakov - pochvala, povzbudenie, kritika
Opis	<p>Žiaci už poznajú niektoré Ozokódy z predchádzajúcej hodiny. Na ďalšej vyučovacej hodiny je ich úlohou, tieto Ozokódy použiť na prejdienie predložených dráh. Keďže je Ozokódov veľa a môže sa stať, že niektoré si žiaci nepamätajú, majú k dispozícii vytlačený zoznam Ozokódov alebo ich majú zobrazené na počítači alebo tablete v elektronickej podobe. Žiaci zapájajú analytické myslenie a musia zistiť aké usporiadanie Ozokódov na každej z daných dráh je správne.</p>
Zadania pre žiakov	<ol style="list-style-type: none"> 1. Umiestni ozokódy podľa piktogramov na dráhe 1. Ako dlho trvalo Ozobotovi prejsť celú dráhu? 2. Preveď Ozobota z domu do obchodu. Použi nasledovné príkazy, ale každý IBA RAZ: Otoč sa (na konci cesty), otoč sa, skoč vpravo, skoč vľavo, skoč rovno 3. Na dráhe 3 pomôž Ozobotovi nájsť cestu z domu do školy tak, aby sa nikde nestratil a nezasekol. Použi na to nasledujúce kódy: Chod' rovno (1x), rýchlo (1x), Otoč sa (koniec cesty) (2x), chod' doľava (1x), spomaľ (1x), otč sa (1x), pauza (1x), chod' doprava (1x), skoč doľava (1x)
Príprava, učebné pomôcky	Pracovný list pre učiteľa Pracovné listy pre žiakov Zoznam Ozokódov a ich pomenovaní
Predpokladané vedomosti a zručnosti	Žiaci vedia za pomoci zoznamu Ozokódov vybrať na jednotlivé miesta na dráhe správne Ozokódy tak, aby splnili zadané úlohy.
Hodnotenie (spätná väzba)	Formatívne hodnotenie, ktoré poskytne žiakovi a učiteľovi spätnú väzbu.
Časová dotácia	1 vyučovací hodina
Prílohy	Pracovný list č. 3
Kompetencie	Komunikatívne: Žiak si utvrdzuje nové poznatky z predchádzajúcej vyučovacej hodiny, využíva ich na svoj rozvoj, vyjadruje svoj názor a zároveň akceptuje názor spolužiakov. Pracovné: Žiak dodržiava pracovný poriadok počítačovej učebne, plní pokyny vyučujúceho, dbá o dodržiavanie pravidiel pri práci s výpočtovou technikou.
Vyhodnotenie	Na záver hodiny si vyučujúci formou otázok overí získané znalosti žiakov. Vyhodnotí prácu žiakov.
Zdroje informácií	www.ozobot.com

Pracovní list č. 3 pro učitele

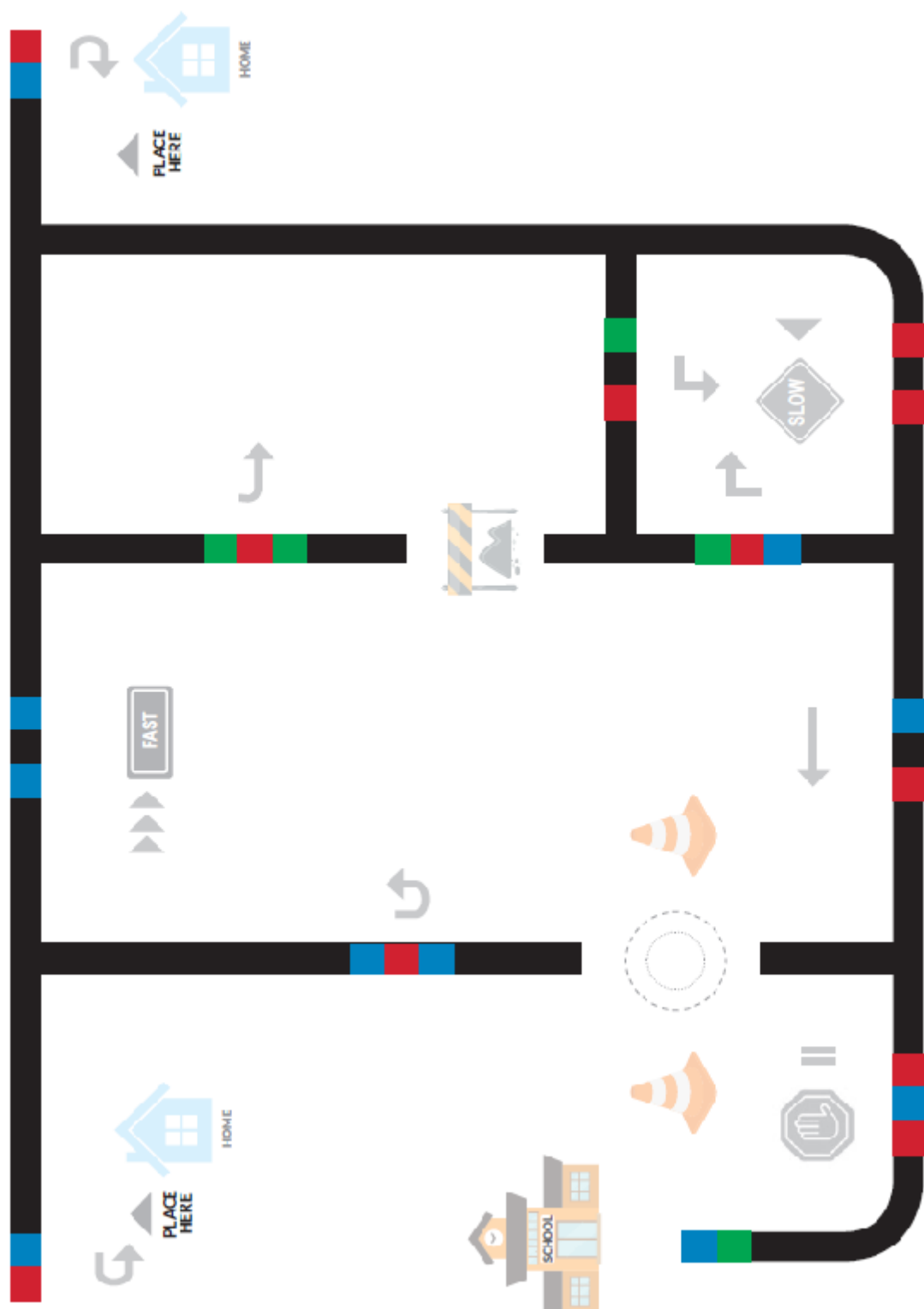
Dráha 1:



Dráha 2:



Dráha 3:



Pracovný list č. 3 pre žiaka

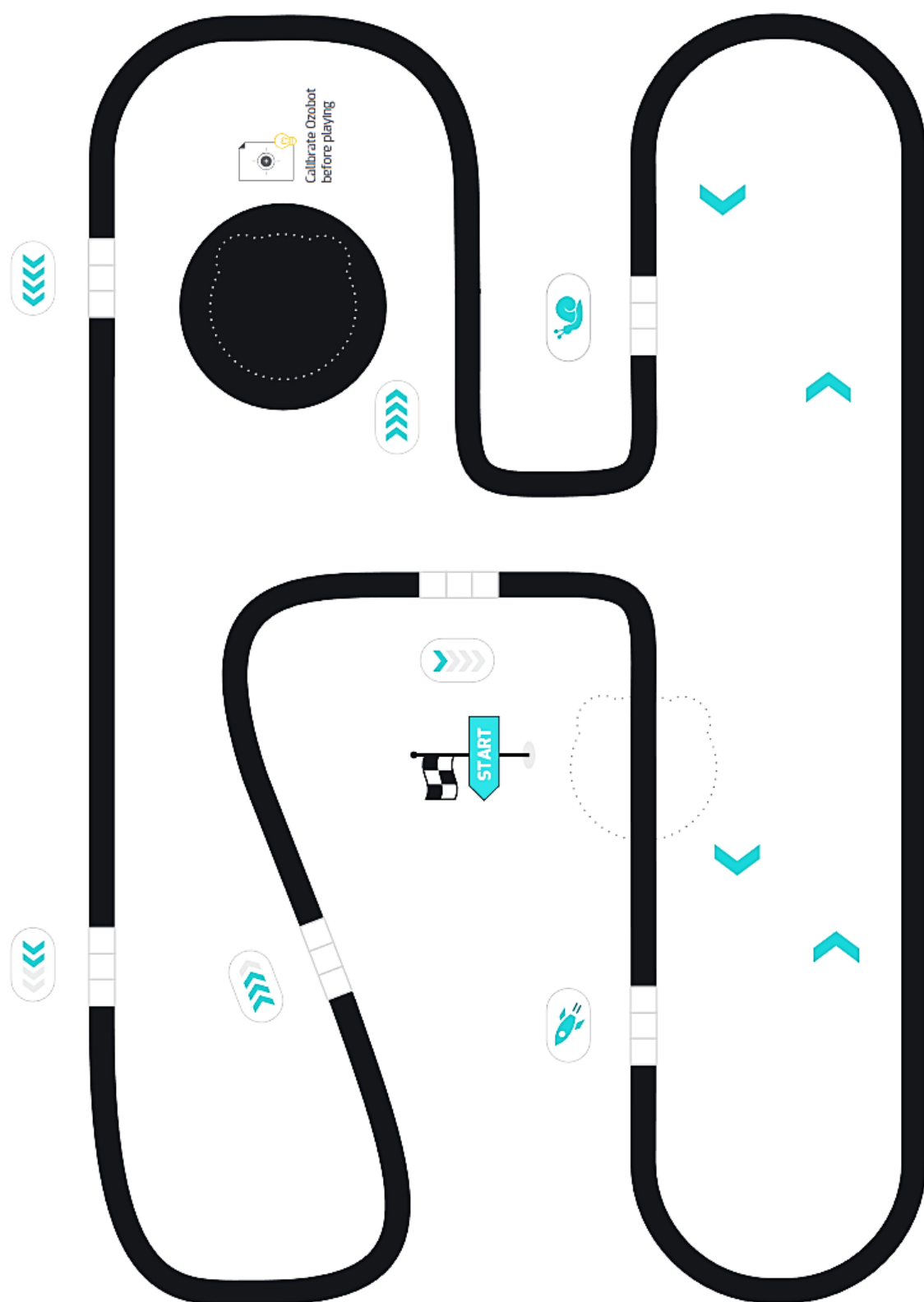
Úloha 1: Umiestni Ozokódy podľa piktogramov na dráhe 1. Ako dlho trvalo Ozobotovi prejsť celú dráhu?

Úloha 2: Preveď Ozobota z domu do obchodu. Použi nasledovné príkazy, ale každý **IBA** **RAZ:** Otoč sa (na konci cesty), otoč sa, skoč vpravo, skoč vľavo, skoč rovno

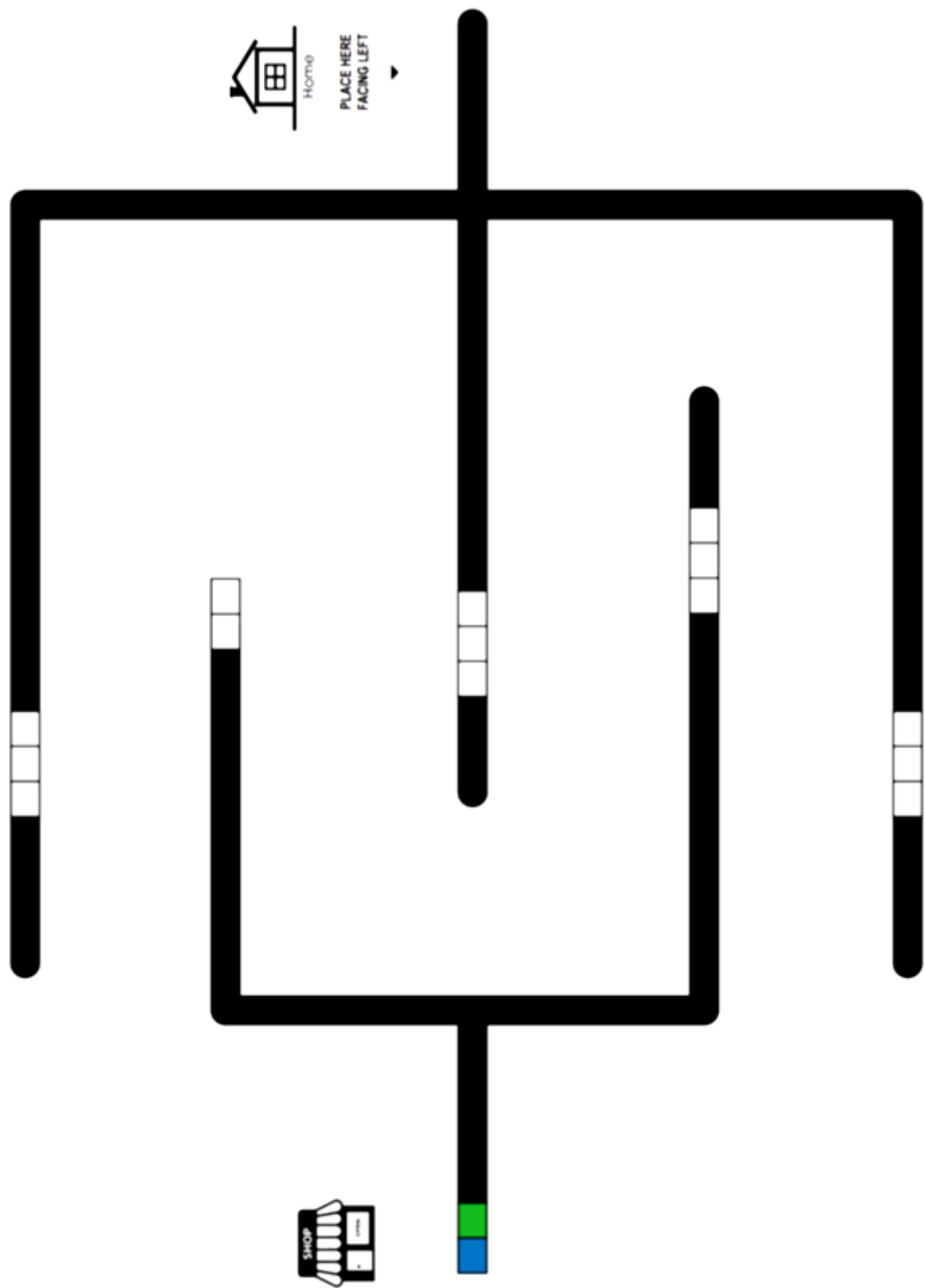
Úloha 3: Na dráhe 3 pomôž Ozobotovi nájsť cestu z domu do školy tak, aby sa nikde nestratil a nezasekol. Použi na to nasledujúce kódy:

Chod' rovno (1x), rýchlo (1x), Otoč sa (koniec cesty) (2x), chod' doľava (1x), spomaľ (1x), otč sa (1x), pauza (1x), chod' doprava (1x), skoč doľava (1x)

Dráha 1:



Dráha 2:



Dráha 3:

